

VERSENY SZERVEZÉSE

Alapkövetelmény: egységes, esztétikus, figyelemfelkeltő megjelenés minden elkészített állományban.

1. A verseny nevének kitalálása és megjelenítése egy saját tervezésű **logón** (svg formátumban)
2. **Versenykiírás** készítése (docx formátumban, a szövegszerkesztési szabályokat követve készüljön, legyen rajta a logó és az elérhetőség a fejlécben)

Tartalmi követelmények:

- a. A verseny célja
 - b. Jelentkezés módja és a részvétel feltételei
 - c. Kategória meghatározása (programozás, alkalmazói, robotika ...)
 - d. Korcsoport
 - e. Egyéni vagy csapatverseny (csapatok összetétele)
 - f. Követelmények (mit kér számon a verseny)
 - g. Használható szoftverek (ingyenes vagy tanulónak elérhető)
 - h. Fordulók (lebonyolítás, időpontok)
 - i. Díjazás
 - j. Elérhetőségek
3. Jelentkezési felület kialakítása (**Google űrlap**, jelenjen meg rajta a verseny neve és logója) és a hivatkozás elhelyezése a versenykiírásba

Bekérendő adatok:

- a. Iskola neve
 - b. Kategória
 - c. Induló tanulók neve / csapat neve
 - d. E-mail címek
 - e. Felkészítő tanárok
4. **Plakát** készítése (pptx formátumban A3-as méretben)
Legyen a plakáton QR kódban tárolva a jelentkezési űrlap linkje.
 5. **Mintafeladat készítése javítási és pontozási útmutatóval** (elég egy feladattípushoz)
 6. **Excel táblázat** készítése, amely a pontszámok alapján összesít, és kiírja az első három helyezett nevét, illetve feltételes formázással meg is jelöli a dobogósok sorát. (Az első helyezett sora sárga, a második helyezett sora szürke, a harmadik helyezett sora barna kitöltéssel jelenjen meg.) Nem megengedett a holtverseny.
 7. **Oklevél tervezése** (tetszőleges formátumban)